#include <DHT.h>

#include<TimerOne.h>

#include<Displays.h>

DHT dht(7,DHT22);

void setup() {

pinMode(3,OUTPUT);//LED RGB ROJO

pinMode(5,OUTPUT);//LED RGB VERDE

pinMode(6,OUTPUT);//LED RGB AZUL

dht.begin();

pinMode(2,OUTPUT); //LAMPARA y modulorele

displays.init(8,9,10,11,12,13);

}

void loop() {

displays.cargarDato(dht.readTemperature());

if(dht.readTemperature()<20){

digitalWrite(5,HIGH); //se enciende el led rgb verde

digitalWrite(6,LOW); //se APAGA el led rgb azul

digitalWrite(3,LOW); //se apaga el led rgb rojo

}

if(dht.readTemperature()>20){if(dht.readTemperature()<30){

digitalWrite(5,LOW); //se apaga el led rgb verde

digitalWrite(6,HIGH); //se enciende el led rgb azul

digitalWrite(3,LOW); //se apaga el led rgb rojo

digitalWrite(5,LOW); //se apaga el led rgb verde

}

}

if(dht.readTemperature()>30){if(dht.readTemperature()<40){

digitalWrite(6,LOW); //se apaga el led rgb AZUL

digitalWrite(3,HIGH); //se enciende el led rgb ROJO

digitalWrite(5,LOW); //se apaga el led rgb verde

}

}

if(dht.readTemperature()>40){

digitalWrite(3,LOW); //se apaga el led rgb rojo

digitalWrite(2,HIGH); //se enciende la lampara

digitalWrite(5,LOW); //se apaga el led rgb verde

digitalWrite(6,LOW); //se APAGA el led rgb azul

}

if(dht.readTemperature()<40){

digitalWrite(2,LOW); //se APAGA la lampara

digitalWrite(5,LOW); //se apaga el led rgb verde

digitalWrite(6,LOW); //se APAGA el led rgb azul

digitalWrite(3,LOW); //se apaga el led rgb rojo

}

}